

# JEUX ÉDUCATIFS - MOTRICITÉ GLOBALE



BALLES TEXTURÉES **6 MOIS +**



CERCEAUX **2 ANS +**



CERCLES TEXTURÉS **3 ANS +**



CÔNES **2 ANS +**



PLANCHE LABYRINTHE **3 ANS +**



ÉCHASSES **4 ANS +**



PARCOURS MOTEUR COMPLET **3 ANS +**



FOULARDS COLORÉS **3 ANS +**



HAIES MOTRICES **2 ANS +**



POUTRE D'ÉQUILIBRE **3 ANS +**



POUTRE BASCULE **3 ANS +**



SQUIGZ **3 ANS +**



PIEDS & MAINS TEXTURÉS **12 MOIS +**



PARCOURS DE PIERRES **3 ANS +**



BALLONS DE COULEUR **12 MOIS +**

# JEUX ÉDUCATIFS - MOTRICITÉ GLOBALE



COUSSIN  
D'EXPLORATION

**3 ANS +**



CASSE-TÊTE  
SENSORIEL

**4 ANS +**



COUVERTURE FANTÔME **2 ANS +**



SACS À SAUTER

**3 ANS +**



PIERRES TEXTURÉES

**6 MOIS +**



TUNNEL EN TOILE

**3 ANS +**



CHEVAL JUMPER

**3 ANS +**



JEUX D'ÉQUILIBRE

**3 ANS +**



PYRAMIDES ANIMAUX

**18 MOIS +**



JEUX OLYMPIQUES

**3 ANS +**



BLOCS DE SOIES

**2 ANS +**



BOULES MULTICOLORES **6 MOIS +**



PARCOURS DE DOMINOS

**3 ANS +**



LABYRINTHE  
MOSHÉTIQUE

**3 ANS +**



ÉCHELLE DE SOL

**3 ANS +**

# JEUX ÉDUCATIFS - MOTRICITÉ GLOBALE



3 ANS +

## A CIRCLE TIME ACTIVITY MAT

Le tapis d'apprentissage tout autour utilise des couleurs vives et joyeuses et des jeux amusants pour inspirer un amour précoce pour l'apprentissage ! Affinez la reconnaissance des formes, des nombres et des couleurs avec une variété de jeux kinesthésiques. Le jeu encourage la motricité globale et la coopération de groupe.



3 ANS +

## MICROBES À TRIER

- Choisissez et triez ces sympathiques microbes, qui existent en 5 formes différentes et 5 couleurs vives.
- En utilisant les pinces incluses pour les manipuler, les enfants développeront leur motricité fine - une compétence cruciale pour l'apprentissage éventuel de l'écriture.



2 ANS +

## CASSE-TÊTES

L'enfant s'amuse à inventer des personnages aux drôles de visages avec les différentes pièces.



4 ANS +

## PIT PIT! J'AI FAIM!

Les oisillons sont affamés! Partez à la recherche des vers de terre qui sont cachés un peu partout. Trouvez les vers de la bonne couleur et ramassez-les avec votre pince « Maman oiseau » pour nourrir votre oisillon dans le nid. Le joueur qui nourrit son oisillon avec le plus grand nombre de vers gagne la partie!



3 ANS +

## TARTE DE TRI

Jeu de logique. Avec des pinces favorisant une bonne prise du crayon, les enfants trient les fruits selon divers attributs.